

PRÉSENTATION

# LA NUIT DU CODE

4ÈME ÉDITION



by ISEN x UTLN

# QUI SOMMES NOUS ?

L'ISEN Engineering est une **association à but non lucratif** régie par la loi de 1901, fondée en 2001 par des étudiants de l'ISEN Méditerranée. Aujourd'hui, l'association compte **84 membres actifs**, répartis dans différents pôles : **cybersécurité, développement, serveur, innovation, karting et cryptographie**. Chaque pôle offre aux étudiants la possibilité d'**exprimer leur créativité, de concrétiser leurs idées et de développer des projets techniques et personnels**.





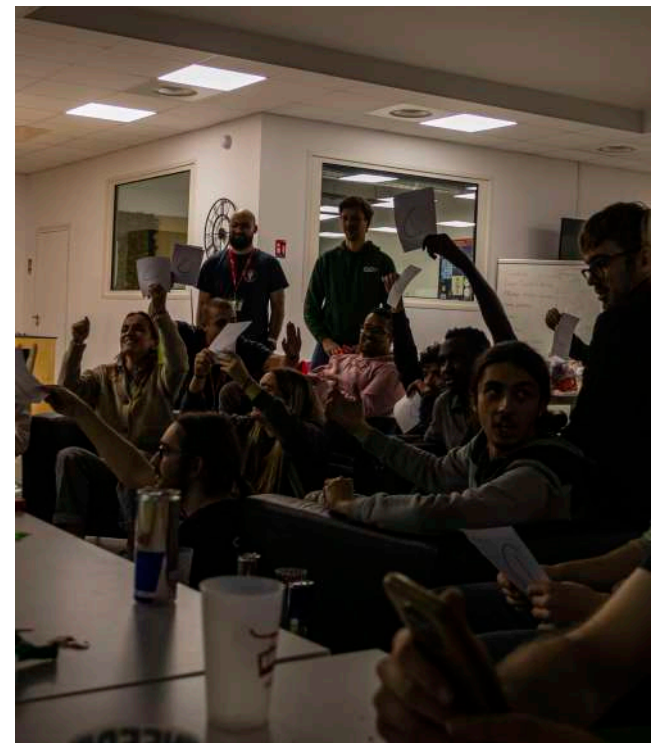
**Le pôle Développement réalise chaque année des jeux et des logiciels,** tandis que le pôle **Cybersécurité initie les étudiants débutants aux bases de la sécurité informatique.** D'autres membres, plus orientés vers la pratique manuelle et l'innovation, se lancent dans des projets ambitieux comme la **conception d'un kart électrique,** la **création d'un drone** ou encore la **fabrication de bornes d'arcade.** Cette année, un logiciel interne de gestion des membres a été développé puis hébergé par le pôle Serveur.

Au-delà des projets techniques, **l'association s'investit activement dans la vie étudiante de l'école.** Elle organise des **événements dynamiques et fédérateurs** tels que la Nuit de l'ISEN, ALL GAME LONG, ISEN Got Talent ou encore le mois d'intégration. Notre objectif est **d'enrichir l'expérience des étudiants tout au long de l'année,** en leur proposant à la fois des défis techniques et des moments de convivialité.



# DESCRIPTION DE L'ÉVÉNEMENT

La Nuit du Code by ISEN x UTLN est un **hackathon dédié au développement web**. Tout au long de la nuit, des étudiant-e-s vont **imaginer puis concrétiser une idée autour d'un thème large et prédéfini**, révélé le jour même par le partenaire principal de l'événement.



Les participant-e-s, réparti-e-s en **équipes**, auront toute la nuit pour donner vie à leur projet. Celui-ci devra avoir des applications concrètes et des implications réelles. Au petit matin, chaque équipe devra présenter l'état d'avancement de son travail, sous forme de prototype ou de maquette.

Durant la nuit, au moins une **conférence** est proposée à chaque participant-e afin de les aider dans la conception de leur site web. Ces conférences sont animées par d'**alumni de l'ISEN ou ancien élève de l'Université** disposant d'une solide expérience en développement et gestion de projet. Ces mentor-e-s accompagneront les équipes tout au long de la nuit, en répondant à leurs questions, et feront également partie du jury qui évaluera les projets.

Pour offrir un moment de **détente** au sein de ce marathon de code, des activités conviviales sont prévues tout au long de la nuit : **jeux de société, tournois de jeux vidéo et bien plus encore**.

L'événement est **entièrement gratuit** : repas, boissons, tee-shirts et stickers sont offerts. Il s'adresse principalement aux étudiant-e-s de la métropole toulonnaise. La Nuit du Code est un événement sans alcool, un engagement fort pour notre association et **cela ne changera pas**.

La présentation des projets se fait devant l'ensemble des participant-e-s : chaque groupe passe à tour de rôle dans un temps imparti. Les projets sont évalués à l'aide d'une grille de critères définie à l'avance par le jury.

L'objectif de cet événement est de **rassembler**, le temps d'une nuit, des étudiant-e-s aux profils variés issus de toute la métropole toulonnaise afin de les faire **collaborer** sur un **projet commun**. Et, qui sait, peut-être séduire nos partenaire au point de décrocher une véritable collaboration !







# NDI 2025

La Nuit de l'ISEN 2025 s'est tenue dans la nuit du 31 janvier au 1er février 2025, au SUD – ISEN Méditerranée. L'objectif fixé cette année était de **rassembler 100 participant-e-s issu-e-s de toute la métropole toulonnaise** — **objectif dépassé** avec 112 étudiant-e-s présent-e-s !

**Cet événement connaît une croissance impressionnante** : en 2024, la Nuit de l'ISEN comptait 33 étudiant-e-s, exclusivement issu-e-s de l'ISEN. Pour l'édition 2025, nous avons expérimenté l'ouverture à tous les étudiant-e-s de la métropole, ce qui a permis de faire parler de l'événement bien au-delà de notre école.

Cette initiative a été très bien accueillie par l'ensemble des participant-e-s, qui se sont montré-e-s enthousiastes à l'idée de revenir l'an prochain. À nous de conserver cette dynamique pour les éditions futures !

L'événement, **entièrement gratuit**, a permis à chacun-e de recevoir des goodies (tee-shirts, stickers, etc.). Nous avons également pu **offrir de quoi manger à tous les participant-e-s, ainsi que des boissons énergisantes Red Bull, un de nos partenaires**, afin d'aider tout le monde à rester éveillé pendant cette nuit intense.

Un tournoi de Super Smash Bros, a été organisé durant la soirée, animé par **notre partenaire MYSTRAL**, une association locale d'eSport.

MYSTRAL était également le partenaire principal de cette édition 2025 et a proposé un défi technique ambitieux : créer un site web capable de récupérer automatiquement les données d'un tournoi se déroulant sur une autre plateforme via une API, tout en servant de site officiel pour l'association. **L'objectif était de permettre aux membres de MYSTRAL de se retrouver facilement, tout en présentant leurs activités au grand public.**



À la suite de l'événement, MYSTRAL a recontacté l'un des groupes participants pour continuer à travailler sur le design et la mise en oeuvre de leur idée. Une **belle opportunité** née directement du hackathon !

L'équipe gagnante de cette édition est une équipe de MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet) de l'Université de Toulon, suivie de près par deux équipes de l'ISEN. Toutes ont su relever le défi avec créativité et professionnalisme.

Tout au long de la nuit, des **conférences** ont été animées par nos coachs, alumni de l'ISEN Méditerranée, venus transmettre leur savoir-faire et partager leur expérience avec les participant-e-s.



## EN RÉSUMÉ

Cette édition 2025 de la Nuit de l'ISEN a été un **franc succès**, tant pour nous que pour notre école. L'événement a su **fédérer, inspirer et créer de véritables ponts** entre étudiant-e-s de formations diverses et acteurs du monde professionnel.





# NOTRE VISION NDC 2026



Pour l'édition 2026, Comme nous voulons toucher **plus de monde** nous avons décidé de renommer notre événement en **La Nuit du Code by ISEN x UTLN**, puisque celle-ci devient **universelle** et que nous touchons aussi en grande partie les étudiants de l'Université de Toulon.

L'événement est prévu au **Palais des Congrès Neptune de Toulon**, un lieu emblématique capable d'accueillir cette édition de la Nuit du Code.

Notre objectif est **d'accueillir jusqu'à 220 participant-e-s, accompagné-e-s de 10 coachs, 10 représentant-e-s de nos partenaires et officiels, 5 invité-e-s supplémentaires, ainsi que 50 membres de staff**, mobilisé-e-s via nos BDE et associations partenaires.

L'événement étant à tous les étudiant-e-s, la **communication sera renforcée** dans l'ensemble des formations d'enseignement supérieur de la métropole susceptibles d'être intéressées.

L'idée est de faire connaître la Nuit du Code by ISEN x UTLN au plus grand nombre, tout en **attirant des profils variés et motivés**.

Les **équipes seront élargies, passant à 7 étudiant-e-s par groupe**. Cela permettra de former de **véritables équipes pluridisciplinaires**, combinant des développeurs, des créatifs, des gestionnaires de projet et d'autres compétences utiles à la réalisation d'un projet complet.

L'événement **restera entièrement gratuit** pour les étudiant-e-s. **Chacun-e recevra comme toujours ses goodies officiels** (tee-shirts, stickers, etc.). Une retransmission en direct sur Twitch est également envisagée, afin de permettre à un plus large public de suivre l'événement en temps réel.

Pour mieux accompagner les équipes et conserver l'ambiance conviviale, nous prévoyons **d'augmenter le nombre de coach-s**, passant de 5 à 10, tous anciens élèves de l'ISEN ou de l'Université de Toulon.

Leur rôle sera d'aider les groupes tout au long de la nuit, mais aussi d'animer certaines interventions.

Comme lors des éditions précédentes, **au moins deux conférences** seront proposées dans la nuit pour aider les équipes à faire avancer leur projet. De plus, **nous offrirons désormais à nos partenaires la possibilité d'animer leur propre conférence**, afin de faire découvrir aux étudiant-e-s de nouvelles compétences, en lien direct avec leurs projets et les réalités du monde professionnel.

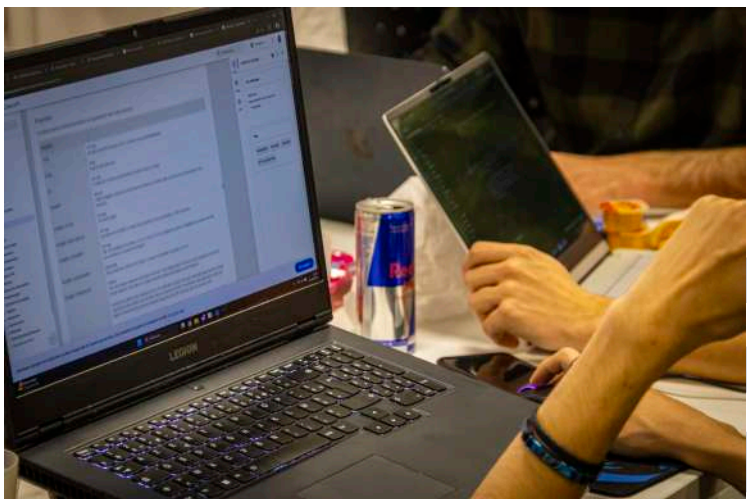


Les activités ludiques restent un élément essentiel de la Nuit de l'ISEN. **Le tournoi de Super Smash Bros**, sera de retour, accompagné d'autres animations telles que des quiz, des jeux de société et de nouvelles activités à définir. Nous prévoyons également la **mise en place de zones calmes**, pour que les participant·e·s puissent se reposer ou s'isoler pour réfléchir dans un environnement paisible.



Enfin, la Nuit du Code by ISEN x UTLN bénéficiera d'**une communication renforcée sur Instagram, Twitch et LinkedIn**, avec une volonté de toucher à la fois les étudiant·e·s et les entreprises.

**L'objectif : valoriser les projets, les participant·e·s, et bien sûr les partenaires qui rendent cet événement possible.**



# DÉROULÉ DE LA NUIT

**Les portes de l'événement ouvrent à 18h**, afin de laisser le temps aux étudiant·e·s d'arriver et de s'installer. **Le hackathon débute officiellement à 19h**. Tous les participant·e·s sont alors regroupé·e·s pour recevoir les informations essentielles concernant le déroulement de la nuit, ainsi que le thème du sujet.

**La soirée commence par une phase de remerciements et de présentations**, avec un mot des officiels invités, suivi d'une intervention du président de l'Université de Toulon et de la directrice générale de l'ISEN Méditerranée. Ensuite, la présentation du planning de la nuit, les horaires importants, et les modalités du hackathon. Puis vient la révélation du sujet, présenté par notre partenaire principal.

Une fois le **briefing terminé, aux alentours de 20h**, les étudiant·e·s rejoignent les îlots de travail mis à disposition pour commencer à plancher sur leur projet. **Le repas est servi entre 20h30 et 21h, avec une fermeture du service à 22h.**





**La première conférence débute à 22h et dure environ 30 à 45 minutes.** Elle est **suivie par une seconde conférence à 23h**, d'une durée équivalente. Pour optimiser la participation tout en laissant les groupes avancer, une à deux personnes par équipe sont invitées à y assister, puis à transmettre les informations à leurs coéquipier·e·s.

**À minuit, le tournoi de Super Smash Bros, est lancé**, permettant aux participant·e·s volontaires de faire une pause ludique.

**Vers 3h du matin, un quiz est organisé par l'un de nos BDE partenaires**, pour offrir un moment de détente avant le sprint final.

**À 4h, c'est le moment crucial : la**

**dernière ligne droite pour finaliser les projets commence.** C'est une véritable course contre la montre !

**À 6h, les travaux doivent être terminés. Les étudiant·e·s se rassemblent alors pour entamer la phase de présentation**, où chaque équipe passe à tour de rôle. Ce format est rapide et condensé, chaque groupe disposant de seulement quelques minutes pour présenter efficacement son projet et convaincre le jury.

**Enfin, la remise des prix a lieu entre 8h15 et 8h30, suivie d'un petit-déjeuner convivial. L'événement se termine officiellement à 9h**, clôturant une nuit intense de créativité, de collaboration et de passion.





RÉALISÉ PAR **LEA ERB**





Nos partenaires:



Nos partenaires:



| PLAN COMMUNICATION - NUIT DU CODE 2026 |    |                            |    |                                                    |    |                                                                                                              |    |                              |    |
|----------------------------------------|----|----------------------------|----|----------------------------------------------------|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------------------------|----|
| Novembre 2025                          |    | Decembre 2025              |    | Janvier 2026                                       |    | Fevrier 2026                                                                                                 |    | Mars 2026                    |    |
|                                        | 1  |                            | 1  | VACANCES                                           | 1  |                                                                                                              | 1  |                              | 1  |
|                                        | 2  |                            | 2  |                                                    | 2  | Derniere semaine avant l'événement                                                                           | 2  | Remise en avant des sponsors | 2  |
| Lancement Teaser Nuit du Code 2026     | 3  |                            | 3  |                                                    | 3  | Plus de 4 jours                                                                                              | 3  |                              | 3  |
|                                        | 4  |                            | 4  |                                                    | 4  | Derniere informations                                                                                        | 4  |                              | 4  |
|                                        | 5  |                            | 5  | Rappel des inscriptions                            | 5  | La veille                                                                                                    | 5  | Clap Final de la NDC26       | 5  |
|                                        | 6  |                            | 6  |                                                    | 6  | Préparation + Installation + Reçu des gens + Presentation + Suivis de la Nuit + Micro evenement + Conference | 6  |                              | 6  |
|                                        | 7  | Annonce des dates          | 7  |                                                    | 7  | Continuiter Nuit + Annonce gagnant + Fin                                                                     | 7  |                              | 7  |
|                                        | 8  |                            | 8  | Premier reçu de commande                           | 8  |                                                                                                              | 8  |                              | 8  |
|                                        | 9  |                            | 9  |                                                    | 9  | Merci au participants + Merci au coachs                                                                      | 9  |                              | 9  |
| Explication de l'évenement             | 10 |                            | 10 |                                                    | 10 | Merci au sponsors                                                                                            | 10 |                              | 10 |
|                                        | 11 | Annonce du lieu            | 11 |                                                    | 11 | After Movie                                                                                                  | 11 |                              | 11 |
|                                        | 12 |                            | 12 | Présentation des coachs de l'évènement             | 12 | Presentation du projet gagnant                                                                               | 12 |                              | 12 |
|                                        | 13 |                            | 13 |                                                    | 13 | Interview event by IE                                                                                        | 13 |                              | 13 |
|                                        | 14 |                            | 14 |                                                    | 14 |                                                                                                              | 14 |                              | 14 |
|                                        | 15 | Lancement des inscriptions | 15 | Lancement nouveau teaser pour la Nuit du Code 2026 | 15 |                                                                                                              | 15 |                              | 15 |
|                                        | 16 |                            | 16 |                                                    | 16 | Interview event by IE                                                                                        | 16 |                              | 16 |
|                                        | 17 |                            | 17 |                                                    | 17 | Interview event by IE                                                                                        | 17 |                              | 17 |
| FAQ de l'évenement !                   | 18 |                            | 18 |                                                    | 18 | Interview event by IE                                                                                        | 18 |                              | 18 |
|                                        | 19 |                            | 19 |                                                    | 19 | Rewind NDC26                                                                                                 | 19 |                              | 19 |
|                                        | 20 |                            | 20 |                                                    | 20 |                                                                                                              | 20 |                              | 20 |
|                                        | 21 |                            | 21 | Recu de commande                                   | 21 |                                                                                                              | 21 |                              | 21 |
|                                        | 22 | VACANCES                   | 22 | Preparation de l'évenement avec l'équipe           | 22 |                                                                                                              | 22 |                              | 22 |
|                                        | 23 |                            | 23 |                                                    | 23 | DUMP NDC26                                                                                                   | 23 |                              | 23 |
|                                        | 24 |                            | 24 |                                                    | 24 | Interview event by IE                                                                                        | 24 |                              | 24 |
| Informations diverse                   | 25 |                            | 25 |                                                    | 25 | Interview event by IE                                                                                        | 25 |                              | 25 |
|                                        | 26 |                            | 26 | Relance inscriptions                               | 26 | Interview event by IE                                                                                        | 26 |                              | 26 |
|                                        | 27 |                            | 27 |                                                    | 27 | Interview event by IE                                                                                        | 27 |                              | 27 |
|                                        | 28 |                            | 28 |                                                    | 28 |                                                                                                              | 28 |                              | 28 |
|                                        | 29 |                            | 29 |                                                    | 29 |                                                                                                              |    |                              | 29 |
|                                        | 30 |                            | 30 |                                                    | 30 |                                                                                                              |    |                              | 30 |
|                                        |    |                            | 31 |                                                    | 31 |                                                                                                              |    |                              | 31 |

| Légende |                          |
|---------|--------------------------|
|         | Storie Instagram         |
|         | Post Instagram + Linkdin |
|         | Reel Instgram            |